

# ÉRAGNY LE MAG

L'ACTUALITÉ DE NOTRE VILLE

# 31 Janv. > Avril 2020



p.8 / LE DÉCRYPTAGE

## BIBLIOTHÈQUE ET LUDOOTHÈQUE : ESPACES DE CONVIVIALITÉ ET DE LIEN SOCIAL

NOTRE VILLE EN MOUVEMENT

p.4 / **PAYFIP,  
MODE D'EMPLOI**

SUR L'AGENDA

p.7 / **SPECTACLE :  
GLOBALEMENT  
D'ACCORD  
PAR LES GOGUETTES**

ILS FONT NOTRE VILLE

p.14 / **BALLE  
AUX FILLES!**

EN INSTANTANÉS

p.17 / **LE MARCHÉ  
DE NOËL CHANGE  
DE LIEU**

# BIBLIOTHÈQUE ET LUDOTHÈQUE :

ESPACES DE CONVIVIALITÉ  
ET DE LIEN SOCIAL



# INTERVIEW CROISÉE

## Isabelle Romain et Mohamed Ben Achour Responsables de structures

### Décrivez votre métier en trois mots :

**Mohamed Ben Achour :** *Transmission (cela suppose l'accompagnement et l'échange), bienveillance (parce que c'est le seul moyen de communiquer et de partager), déclics (on peut peut-être modifier la donne sociale).*

**Isabelle Romain :** *Transmission (à travers le partage et le plaisir), donner à jouer (organise, gère, anime), valoriser le jeu pour favoriser l'épanouissement de chacun.*

### Comment choisissez-vous les ouvrages ou les jeux présents dans votre structure ?

**MBA :** *Les bibliothécaires, au même titre que les médias, les éditeurs et les libraires ou le monde de la culture*

*en général, sont des prescripteurs, ils conseillent. Ils le font grâce à plusieurs outils : la presse spécialisée, généraliste, les émissions de télé ou la radio, la presse professionnelle; les interrogations ponctuelles de nos collections (statistiques de prêts); tous ces éléments nous permettent d'acheter des documents, et donc de répondre au plus près à la demande.*

**IR :** *En effectuant des recherches sur les nouveautés de l'année, à travers la présentation et la formation transmises par les fournisseurs et grâce à une réflexion globale et partagée de l'équipe selon les projets d'animation, les grands événements comme la Fête du Jeu et les besoins de nos différents publics.*

### Pouvez-vous partager une anecdote marquante de votre parcours à Éragny ?

**MBA :** *Beaucoup trop d'histoires!*

*Peut-être, la réaction des enfants, des scolaires, qui ne cessent pas de me surprendre sur les différentes expositions : leurs remarques sont toujours pertinentes et font preuve d'un grand sens de la responsabilité, ce qui peut parfois manquer à certains adultes... C'est pourquoi il faut être optimistes.*

**IR :** *Ce qui me marque beaucoup c'est d'accueillir les enfants des enfants! Les parents ayant fréquenté la ludothèque étant jeunes reviennent avec leurs enfants, pour transmettre et partager leurs souvenirs et de nouveaux jeux. Une deuxième génération de ludothins d'Éragny est accueillie à la ludothèque! Le babyfoot de la ludothèque a été amené il y a 35 ans par un groupe d'adolescents qui l'avaient trouvé aux poubelles dans le quartier du Grillon, pour le restaurer et que tout le monde puisse y jouer.*



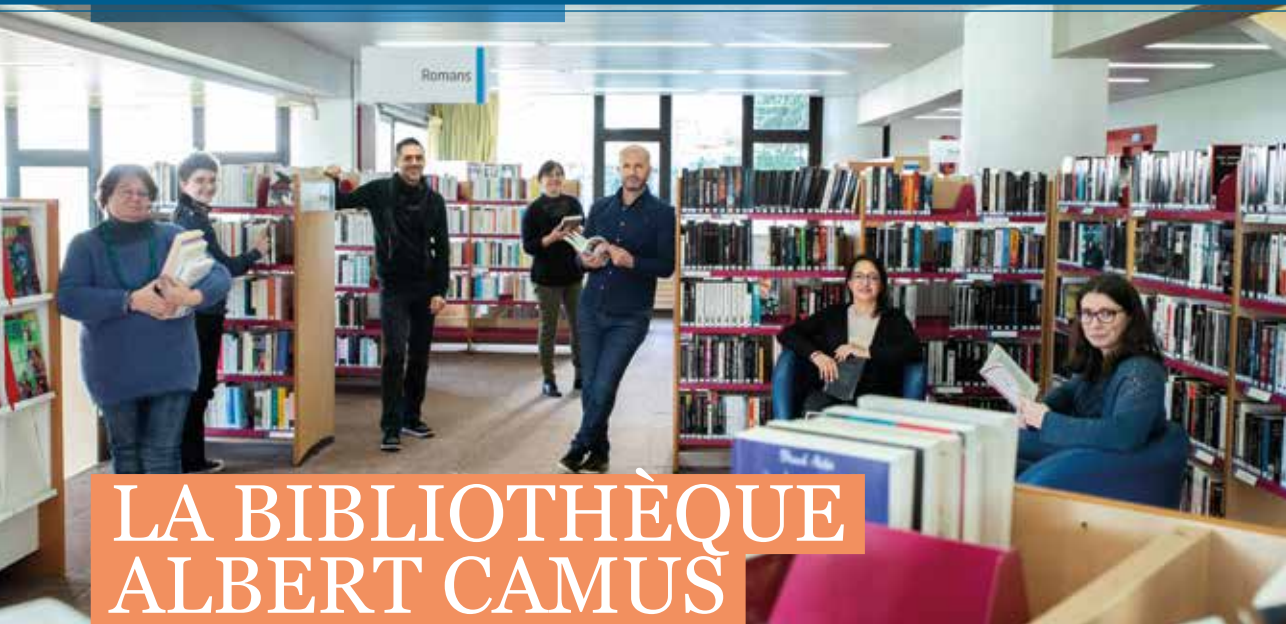
**Mohamed Ben Achour**  
Responsable  
de la bibliothèque

Depuis toujours attiré par les métiers du livre et de l'édition, Mohamed a débuté sa carrière en travaillant pour une grande enseigne culturelle. Une reconversion professionnelle lui a permis d'évoluer plusieurs années dans l'univers de la presse papier et électronique. En 2014, il rejoint la Ville d'Éragny en tant que bibliothécaire afin de découvrir les facettes de ce métier. En relation constante avec les usagers il a ainsi l'occasion de partager sa passion avec les différents publics. Maintenant responsable de la structure, il oriente les actions de la bibliothèque municipale et encadre l'équipe qui y travaille.



**Isabelle Romain**  
Responsable  
de la ludothèque

Dès l'âge de 17 ans, Isabelle a su que l'animation était sa vocation. Elle devient donc animatrice en centre de loisirs et pour les écoles en moyenne et grande section de maternelle. Rapidement elle se rend compte de l'importance du jeu dans l'apprentissage et l'éveil des enfants. Elle porte ainsi en 1986 le projet de création de la ludothèque. En parallèle elle suit une formation de ludothécaire à Caravansérail, un centre de formation spécialisé. En 2000, elle devient responsable de la structure et encadre une équipe de passionnés qui ont, en commun, la conviction que le jeu contribue à rassembler et éveiller.



## LA BIBLIOTHÈQUE ALBERT CAMUS

### UN ESPACE CULTUREL OUVERT À TOUS

La bibliothèque Albert Camus a ouvert ses portes au début des années 80. Aujourd'hui, sept agents y travaillent et vous y accueillent au quotidien dans un espace chaleureux.

L'accès à la bibliothèque est libre et ouvert à tous. Vous pouvez y consulter plus de vingt mille documents

référéncés. Pour emprunter ces documents, l'inscription est nécessaire. Elle est gratuite pour tous les Éragniens et les habitants de l'agglomération. Mais les missions de la bibliothèque vont bien au-delà du prêt de livres : c'est aujourd'hui un lieu de vie plaçant l'usager au cœur de ses dispositifs. La participation des habitants dans la vie de la structure est essentielle

à son fonctionnement et à son dynamisme. On s'y rend pour y chercher de l'information, échanger avec les bibliothécaires, découvrir une exposition, effectuer ses démarches administratives, participer à un atelier, apprendre le tricot ou faire de nouvelles rencontres. C'est un espace intergénérationnel qui évolue et s'adapte aux modes de vie de ses usagers.



Bal créole avec le groupe Karayib'Bal — 2019

### DES TEMPS FORTS À PARTAGER

L'action culturelle est au cœur des missions de la bibliothèque. Elle permet de toucher tous les publics à travers une programmation variée tout au long de l'année.

- Plusieurs expositions éphémères sont accueillies, favorisant l'éducation artistique des plus jeunes et la rencontre entre le public et les artistes.
- La diversification des spectacles (chant, musique classique, contes, concert de jazz) ouvre les portes de la structure à de nouveaux publics.
- Les animations en direction de la petite enfance et de la jeunesse, comme les petits déjeuners lectures ou les ateliers manuels, font de la bibliothèque un espace de rencontres

et contribuent à l'initiation culturelle des enfants.

- Les activités proposées aux adultes sont vectrices de lien social : le cercle des lecteurs, les ateliers tricots, les projections de films ou le portage à domicile de livres pour les seniors sont autant d'actions qui encouragent les échanges. Pour le premier semestre 2020, la bibliothèque et la ludothèque ont collaboré sur un projet commun, valorisant la culture et les traditions du Japon, pays qui accueillera les prochains Jeux Olympiques de Tokyo. Pour retrouver la programmation détaillée de la prochaine saison, consultez le guide culturel encarté dans ce dossier.

## UN ACCÈS AUX RESSOURCES WEB ET NUMÉRIQUES



Pour accompagner ses publics face à l'émergence des nouvelles technologies, la bibliothèque s'est dotée d'un espace multimédia et poursuit son évolution avec l'acquisition de tablettes numériques.

L'objectif est de pouvoir répondre aux enjeux liés à l'accès aux res-

sources proposées sur Internet. Pour cela, des postes informatiques connectés sont mis à la disposition du public. Les recherches sont libres et peuvent répondre aux besoins divers : recherches scolaires ou professionnelles, démarches administratives, loisirs... Plus récemment, la bibliothèque a fait l'acquisition

de tablettes numériques offrant davantage de flexibilité. Des ateliers d'initiation au numérique sont également proposés, complétant l'offre existante sur d'autres équipements comme la Maison de l'Innovation de l'Emploi et du Multimédia.



### Bibliothèque Albert Camus

📍 25 rue du Commerce

☎ 01 30 37 26 21

🕒 Fermeture au public le lundi et le jeudi

Mardi 15 h > 18 h

Mercredi 11 h > 18 h

Vendredi 15 h > 19 h

Samedi 10 h > 18 h

## EN CHIFFRES :

# 22 504

documents référencés à la bibliothèque (numériques ou édités)

# 5915

personnes inscrites à la bibliothèque

# 45 750

prêts de documents par an

# 82

classes accueillies dans le cadre des activités réservées aux scolaires (toute école et tout niveau confondu) chaque année

# 69

groupes «petite enfance» accueillis à la bibliothèque chaque année

Exposition ABCDAIRE graphique — 2017



## DES PARTENARIATS SOLIDES

Ancrés dans le projet éducatif de la bibliothèque, ses partenariats avec les écoles, les crèches et les centres de loisirs lui permettent d'assurer une mission pédagogique.

L'accueil des groupes d'élèves ou de jeunes enfants représente une part importante des missions des bibliothécaires. Les visites de classes ont pour but de familiariser les élèves avec la bibliothèque, de développer leur goût pour la lecture, d'éveiller leur sens critique. Des lectures peuvent être organi-

sées et des documents peuvent être prêtés, offrant la possibilité de poursuivre un travail en classe. Les bibliothécaires se déplacent également dans les classes pour présenter des ouvrages spécifiques. Des ateliers thématiques au sein de la bibliothèque peuvent aussi être élaborés avec les enseignants en fonction de leur projet pédagogique. Lors de l'organisation des expositions, les groupes de différents niveaux sont régulièrement accueillis pour découvrir les installations en place, échanger sur des œuvres originales ou des sujets de société.

## LA LUDOTHÈQUE LA SOURIS VERTE

### PRÉSENTATION DE LA LUDOTHÈQUE

Lieu de vie, où des jeux et jouets innovants et de qualité sont mis à disposition du public, pour profiter sur place ou à la maison, la ludothèque La Souris verte est avant tout un lieu culturel, éducatif et intergénérationnel très fréquenté.

Composée d'une équipe de cinq agents et d'un jeune en service civique, la structure a pour but de favoriser par le jeu l'enrichissement, l'apprentissage, la prévention, la

socialisation, la citoyenneté, l'intégration sociale, la communication, les échanges culturels et les rencontres entre différentes générations.

Pour répondre à ces attentes, les agents de la ludothèque n'ont cessé de rechercher des jeux et jouets innovants, diversifiés et répondants à la classification Esar (jeu d'exercice, jeu symbolique, jeu d'assemblage, jeu à règle).

La structure adhère à l'association des Ludothèques Françaises et répond à sa charte de qualité.



### UN PEU D'HISTOIRE

Partie intégrante du paysage culturel et de l'animation de la Ville, La Souris verte a, au fil des années, imposé son statut de vecteur de lien social et de convivialité entre les habitants de toutes les générations.

Créée en 1986, la ludothèque est née d'un projet mené lors d'un stage d'école regroupant toute l'équipe éducative (les enseignants et les animateurs) du Centre de loisirs associé à l'école du Grillon. Initialement installée dans l'enceinte de l'école,

la ludothèque intègre, en 1987, des locaux spécifiques (à l'étage du local commun résidentiel du Grillon) afin de développer son ouverture pour les familles en dehors des temps scolaires. Rapidement, les accueils et les activités se diversifient : la ludothèque a dès lors l'ambition d'accueillir des publics d'âges différents, les élèves des écoles, les enfants des accueils de loisirs, les petits gardés en crèches ou chez les assistantes maternelles. Peu à peu la culture du jeu se développe et la ludothèque intègre un bâtiment entièrement dédié situé rue des Mésanges.

Enfin, il y a sept ans, des locaux plus grands et situés en cœur de ville lui sont attribués. Sur 200 m<sup>2</sup>, ce sont plus de quatre mille quatre cent jeux et jouets qui sont accessibles en libre-service ou en prêt.

La fête du jeu — 2014



## LES ANIMATIONS PHARES

### EN CHIFFRES :

# 4992

jeux et jouets référencés par la structure

# 27 874

personnes accueillis sur une année en moyenne

# 1733

adhérents à la ludothèque

# 4705

emprunts de jeux et jouets en une année

# 76

classes de toutes les écoles accueillies dans le cadre des activités réservées aux scolaires

Pour faire vivre la structure et l'ouvrir sur l'extérieur, de nombreuses animations sont proposées tout au long de l'année et plusieurs événements sont organisés hors les murs.

Lors de chaque période de vacances scolaires, la ludothèque propose une sélection de jeux et de jouets autour d'un thème spécifique.

Deux grands rendez-vous ponctuent également l'année : la grande chasse aux œufs qui a lieu en avril (le samedi 4 pour cette édition 2020) dans le Parc urbain et la traditionnelle Fête Mondiale du Jeu qui se déroule samedi 30 mai à la Salle des Calandres. Un événement qui rassemble des centaines de personnes venues découvrir ou profiter des jeux et jouets sortis pour

l'occasion de la structure. Une ouverture exceptionnelle est proposée durant les jours qui précèdent la fête afin d'accueillir les enfants des écoles, des centres de loisirs, du Lieu d'Accueil Enfants Parents (LAEP), les petits du Relais d'Assistants Maternelles (RAM) ou de la Maison de la Petite enfance sans oublier les familles adhérentes.

Mené en étroite collaboration avec la Bibliothèque, le projet sur le Japon sera mis en avant cette année à la ludothèque durant un mois à travers des ateliers d'origamis ou de coloriages japonais, la réalisation de jardins miniatures, une exposition sur l'histoire des jeux vidéo japonais ou la découverte des jeux traditionnels comme le Kendama ou le Daruma.



### Ludothèque La Souris verte

- 📍 1 rue Salvador Allende
- ☎ 01 34 40 59 22
- 🕒 Fermeture le lundi
- Mardi 15 h 45 > 18 h
- Mercredi 9 h > 12 h  
13 h > 17 h 30
- Judi 15 h 45 > 18 h
- Samedi 14 h > 17 h 30

Accueil spécifique des 0/3 ans  
Vendredi 9 h > 12 h

### Vacances scolaires

Mardi et mercredi  
9 h > 12 h - 13 h > 17 h 30  
Judi et vendredi  
9 h > 12 h - 13 h > 16 h 30

➤ **Fermée durant les vacances de Noël et le mois d'août**

### Mode d'inscription :

Chaque participant doit régler une cotisation annuelle (pour l'année scolaire) permettant de profiter des jeux sur place et de participer aux animations.  
*Tarifs disponibles sur eragny.fr*