

Créer son Time's up



Accessible à toute la famille, le Time's up consiste à deviner et faire deviner un animal, un objet, une personne, un titre de livre, de film... dans un temps limité.

Le matériel :

- Du papier
- Un stylo
- Des ciseaux
- Un chronomètre (téléphone, sablier, minuteur de cuisine....)

Comment réaliser son jeu ?

- Découper la feuille en rectangle de même dimension.
- Chaque participant prend dix papiers et y inscrit dix mots (cela peut être un animal, un objet, une personne, un titre de livre ou de film...) Les mots choisis peuvent être adaptés en fonction de l'âge des participants.

La règle du jeu

Formez deux équipes de minimum 2 personnes. (Une adaptation en vidéo est également possible pour inviter d'autres participants!)

Mélangez les papiers

Chacune leur tour les équipes vont tenter de faire deviner les mots à leur(s) partenaire(s), l'autre équipe reste muette pendant les 30 secondes de jeu. Il y aura 3 manches. Une manche se termine lorsque tous les mots ont été retrouvés et qu'il ne reste donc aucun papier.

Manche 1 : Pour faire deviner le mot de votre carte, vous pouvez dire tous les mots que vous souhaitez à l'exception des mots de la même famille. Par exemple si le mot est parapluie, on ne peut pas dire le mot pluie ni utiliser le verbe pleuvoir. Petite contrainte supplémentaire, vous ne pouvez pas passer les cartes durant cette première manche.

Manche 2 : Vous n'avez le droit qu'à un seul mot pour faire deviner votre carte. Si vous en dites plusieurs, la carte doit passer sous la pile. Vous avez le droit de passer autant que vous le voulez.

Manche 3 : Laissez parler l'artiste en vous et mimez.