

## Exposition - Seasons After Fall

Du 22 mai au 1er juin

Plongez dans les coulisses de la création d'un jeu vidéo, avec l'exposition "Seasons After Fall" **du 22 mai au 1er juin, à la bibliothèque Albert Camus.**

Croquis, prototypes, images ou encore musiques, vous découvrirez tout ce qui se cache derrière la conception d'un jeu. Une rencontre avec les développeurs est également prévu pendant l'exposition.

Le vernissage se tiendra le **samedi 25 mai à 14h.**



Le studio de développement Swing Swing Submarine et Focus Home Interactive s'associent pour la sortie sur PC de Seasons After Fall, un jeu à l'ambiance féérique et envoûtante, faisant la part belle à l'exploration d'un monde gouverné par la nature et la magie.

Dans Seasons After Fall, vous incarnez un renard sauvage dont les pouvoirs vous permettent de manipuler à volonté les quatre saisons du temps. Seasons After Fall vous fera voyager dans un monde aux graphismes 2D sublimes, habité par les mélodies envoûtantes d'un quatuor de cordes. Dans ce monde empreint de magie, incarnez un renard courageux, et embarquez dans une aventure aussi périlleuse qu'enchanteresse, que vous devrez mener à bien grâce à vos pouvoirs vous permettant d'invoquer à votre gré les quatre saisons : l'hiver, l'été, l'automne et le printemps.

Faites appel à l'hiver pour geler une cascade et ainsi la gravir, ou au printemps pour nourrir une plante qui vous guidera vers une zone jusqu'alors inaccessible. Traversez forêts, rivières et cavernes, et manipulez un écosystème aussi inquiétant que merveilleux afin de percer les secrets de ce monde. Retrouvez les Quatre Gardiens des Saisons, et apprenez à maîtriser les saisons qu'ils protègent !

Infos pratiques

Du 22 mai au 1er juin

Les mardis et vendredis de 15h à 19h

Les mercredis et samedis de 10h à 18h

Bibliothèque Albert Camus

Entrée libre

Tout public

Contact

Renseignements au 01 30 37 26 21